



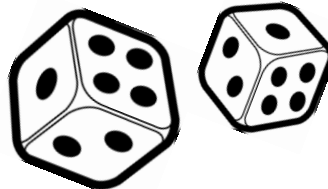
Règle du jeu de l'océan Indien

SEGPA Collège Oasis 2011-2012

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs

Matériel :

- plateau de jeu
- 21 cartes
- deux dés
- 4 pions



Buts du jeu :

- gagner la partie en arrivant *pile*¹ sur la case 63
- découvrir l'océan Indien
- prendre plaisir à jouer ensemble

Comment jouer :

- Avant de commencer, les joueurs placent leur pion devant la case n° 1.
- Chaque joueur lance les dés l'un après l'autre et compte le nombre de points obtenus. Le joueur qui a obtenu le plus de points commence à jouer le premier. Il relance les dés et avance son pion en fonction du nombre de points indiqués :
 $4 + 3 = 7 \rightarrow j'avance de 7 cases$
- On ne peut laisser le pion sur la nouvelle case qu'à condition de pouvoir dire ce qu'elle représente :
ex : c'est la carte de Madagascar ou c'est un maki
Si l'on ne parvient pas à nommer ce que l'on voit, on recule de deux cases.
- Les autres joueurs jouent chacun à leur tour, dans le sens **inverse** des aiguilles d'une montre. On joue donc toujours **après** celui qui se trouve à sa gauche.²



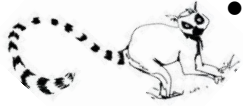
¹ Variante possible : s'il est nécessaire de finir rapidement la partie, on peut convenir ensemble qu'il suffira d'arriver sur la case 63 **ou de la dépasser** pour gagner.

Cas particuliers :

- Si l'on fait un double 6, on avance de 12 cases et on rejoue.



- Si l'on arrive sur la case du maki, on recule de 3 cases.



- Si l'on arrive sur la case du perroquet, on avance de 3 cases.



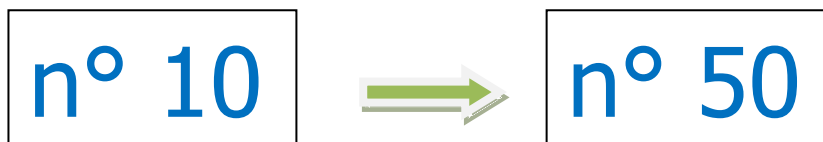
- Si l'on arrive sur un point d'interrogation, on tire une carte-chance au hasard dans le paquet proposé par le gardien des cartes. Le gardien des cartes lit la question et les trois réponses possibles. Si le joueur donne une bonne réponse, il garde la main et peut relancer les dés.



- Si l'on tombe dans la cage, on passe son tour deux fois avant de pouvoir rejouer.



- Si l'on tombe sur la case n° 10, on avance jusqu'à la case n° 50.



Rédacteurs de la règle du jeu : les élèves de Madame HOAREAU

² Proposition d'exercice d'entraînement avant de commencer à jouer : comment s'appelle le camarade qui se trouve à ta gauche ?